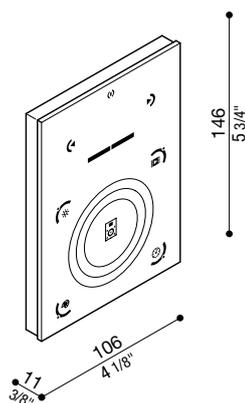


Clavier de Contrôle Intelligent à Effleurement Sunlite STICK-DE3

Lombardo.

LBXT40000



Aperçu

Le contrôleur d'éclairage riche en fonctionnalités a été conçu pour fournir une solution de contrôle pour les projets les plus exigeants, tout en maintenant un panneau facile à utiliser avec des boutons tactiles. Le contrôleur intègre un écran couleur graphique permettant d'afficher des photos de scènes. Visualisez facilement la zone sélectionnée, le nom de la scène et le design sans avoir besoin de naviguer dans des menus complexes. Changez la vitesse, la couleur et le variateur en utilisant la palette circulaire.

Les niveaux d'éclairage, les couleurs et les effets peuvent être programmés sur à partir d'un PC, d'un Mac, d'un Android, d'un iPad ou d'un iPhone à l'aide du logiciel fourni.

Caractéristiques Principales

- Design élégant en verre dépassant de seulement 11mm du mur
- Écran couleur graphique pour afficher l'environnement sélectionné
- Palette couleur/variableur/vitesse
- Mélange de température de couleur
- Boutons tactiles. Aucune pièce mécanique
- Molette tactile permettant une sélection précise des couleurs
- Mémoire microSD multi-zone
- Contrôle multi-pièces avec 500 scènes, 10 zones
- 1024 canaux DMX. Contrôle de 340 luminaires RGB
- Connectivité USB et Ethernet pour programmation et contrôle
- Ports RS232, contact sec et port d'entrée infrarouge
- Horloge et calendrier avec déclenchement lever/coucher de soleil
- Communication réseau. Contrôle d'éclairage à distance
- Catalogue de designs incluant verre noir
- Logiciel Windows/Mac pour définir couleurs/effets dynamiques
- Applications de contrôle à distance et de programmation iPhone/iPad/Android

Données Techniques

Alimentation d'Entrée	5-15v DC
Protocole de Sortie	DMX512 (x2)
Programmabilité	PC, Mac, Tablette, Smartphone
Couleurs Disponibles	Noir
Connexions	USB Type-C, Ethernet, RS232, Horloge, 8 relais
Mémoire	microSD (32Go Max)
Connexions TCP	10
Température	-10 °C à 45 °C
Batterie	LIR2032
Montage	Boîtier mural simple ou double
Dimensions	146x106x11mm
Poids	247g
Normes	EC, EMC, ROHS, ETL

Lombardo S.r.l.

Via Pizzigoni 3, Villongo (BG) - 24060 - Italy - T 0039 035 939 411 - E info@lombardo.it

lombardo.it

Clavier de Contrôle Intelligent à Effleurement Sunlite STICK-DE3

Lombardo.

LBXT40000

Installation facile

1. Monter un boîtier électrique à l'intérieur du mur

Le contrôleur peut être installé dans n'importe quel boîtier électrique standard. Si vous utilisez un boîtier double, vous pouvez placer l'alimentation à l'intérieur.

Note : Nous déconseillons l'installation contre un mur métallique ou une surface car cela peut causer des problèmes avec le bouton tactile.



2. Connecter les fils

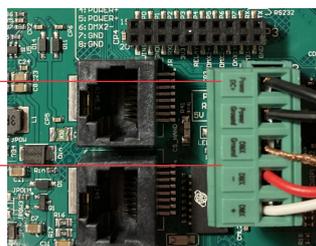
ALIMENTATION: Connecter 5V à 15V DC ACDC.

Assurez-vous de ne pas inverser + et -.

DMX: Connecter le câble DMX aux récepteurs d'éclairage

(Lumières, Gradateurs, Projecteurs...)

(pour XLR : 1=masse 2=dmx- 3=dmx+)



3. Monter l'interface sur le mur

D'abord, montez la plaque arrière de l'interface au mur avec 2 ou 4 vis.

Ensuite, connectez les connecteurs :

Câble DMX et alimentation (bloc connecteur vert ou RJ45)

Câble Ethernet (montré avec câble jaune)

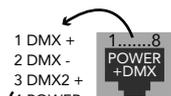


Le panneau avant est monté en le pressant contre la plaque arrière puis en le faisant glisser vers le bas.

Note: l'alimentation ne doit pas être allumée tant que le contrôleur n'est pas solidement en place.



**ALIMENTATION+DMX
AVEC LE BLOC CONNECTEUR**



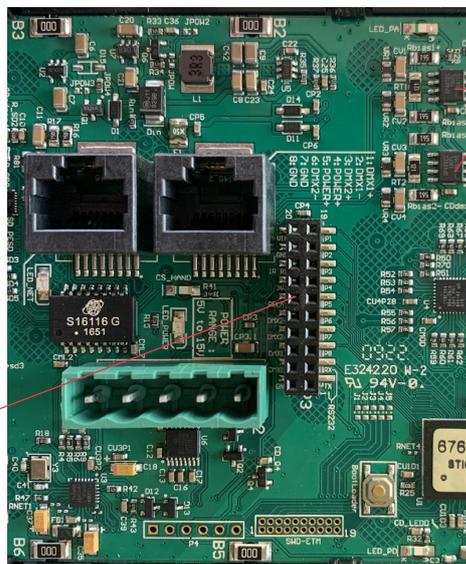
1 DMX +
2 DMX -
3 DMX2 +
4 POWER DC +
5 DC +
6 DMX2 -
7 POWER
8 GROUND

**ALIMENTATION+DMX
AVEC LE CÂBLE RJ45**

Vérifiez les configurations de broches. Appliquer l'alimentation à l'entrée dmx endommagera le contrôleur. Assurez-vous que le contrôleur soit monté trop rigidement derrière car cela peut pousser contre le verre.

VIN *	20	19	PORT1
GND	18	17	PORT2
IR_RX	16	15	PORT3
3.3V	14	13	PORT4
Relay	12	11	PORT5
DMX2+	10	9	PORT6
DMX2-	8	7	PORT7
DMX1+	6	5	PORT8
DMX1-	4	3	RS232 RX
GND_DMX	2	1	RS232 TX

Prise d'EXTENSION 2x10 broches



**Remplacement
PUCE DMX :**
DMX univers #1
DMX univers #2
Réf :
DMXSECN-L

Connecteurs compatibles:
WURTH ELEKTRON (rif.61301121)
MOLEX (rif.10-30-7202)
TE Connectivity (rif.1-87227-0)
JST (rif.B20B-XADSS)
HARWIN (rif.M20-99810048)
SAMTEC (rif.TSW-110-xx-T-D)
AMPHENOL (rif.10129378-910002LF)

*La broche VIN 20 n'est pas protégée et ne doit pas être utilisée

Lombardo S.r.l.

Via Pizzigoni 3, Villongo (BG) - 24060 - Italy - T 0039 035 939 411 - E info@lombardo.it

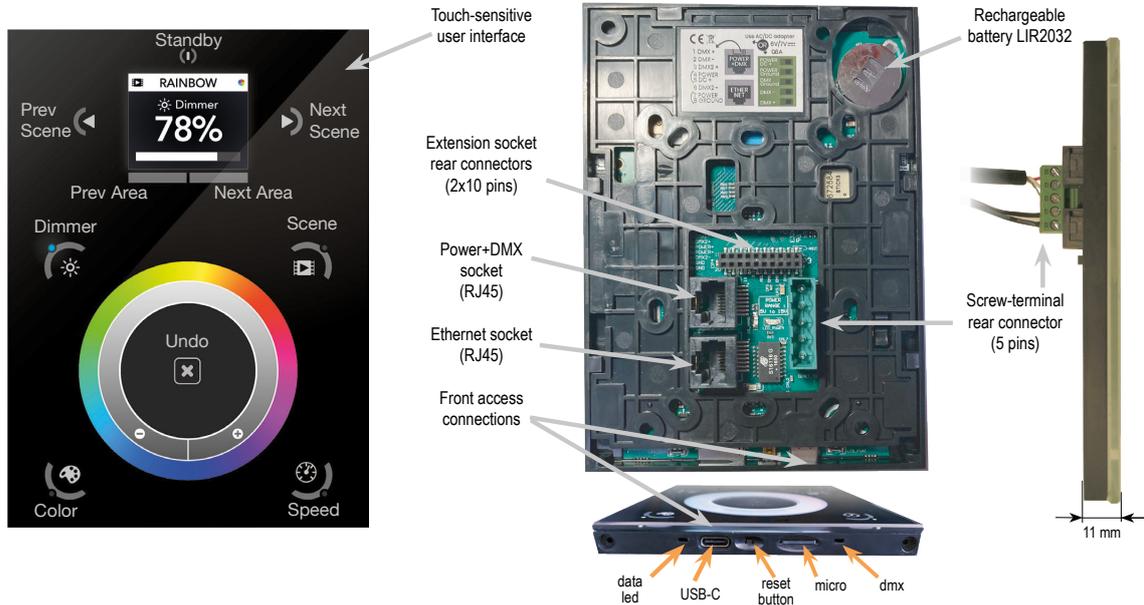
lombardo.it

Clavier de Contrôle Intelligent à Effleurement Sunlite STICK-DE3

Lombardo.

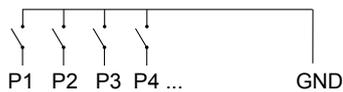
LBXT40000

Connexions et déclenchement



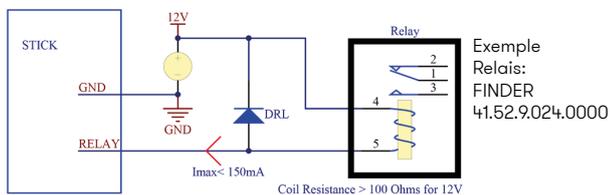
Déclenchement par Port Contact Sec

Il est possible de démarrer des scènes en utilisant les ports d'entrée (contact de fermeture) derrière la plaque 2x10 broches. Le Socket d'Extension est conçu pour déclencher un port. Un câble doit être connecté au port souhaité (ex... P1) et à la masse (GND). Note : Une scène doit être assignée à un port dans le Lighting Designer ou le port peut être étendu quand l'interrupteur est relâché.



Relais BLACKOUT (économie d'énergie)

Un relais peut être connecté entre les prises RELAY et GND du socket d'extension 2x10 broches. Le relais s'ouvrira quand toutes les lumières sont éteintes, permettant seulement l'économie d'énergie nécessaire.



Contrôle Réseau

Le contrôleur peut être connecté à un réseau local, permettant d'être contrôlé depuis un navigateur web ou une app mobile. Il est également possible d'utiliser des paquets TCP sur le port 2341 mais limité pour le Google Cast Protocol. Le contrôleur est réglé par défaut pour obtenir une adresse IP du routeur via DHCP. L'adresse IP manuelle et le masque de sous-réseau peuvent être réglés en utilisant le Hardware Manager et l'écran Ethernet. DHCP doit être réglé sur "settings". Consulter le document du protocole remote STICHS pour plus d'informations.

Déclenchement RS232

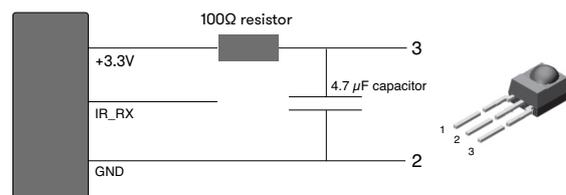
Créer un câble utilisant 3 broches : TX, RX et GND.

Régler les paramètres RS232 à : 9600 baud, 8 bits, pas de parité, 2 bits d'arrêt.

- Pour jouer une scène, envoyer 4 octets : **1 x y 255**
- Pour arrêter une scène, envoyer 4 octets : **2 x y 255**
- Pour faire un fondu de scène, envoyer 4 octets : **3 x y 255**
- Pour relâcher une pause, envoyer 4 octets : **4 x y 255**
- Pour réinitialiser une scène, envoyer 4 octets : **5 x y 255**
- Quand (y)=0, (x) peut être réglé entre : **0 et 255**
- Pour arrêter la scène 145, envoyer la commande : **2 145 0 255**
- Quand (y)=1, (x) peut être réglé entre : **0 et 255**
- Pour jouer la scène 300, envoyer la commande : **1 44 1 255**

Infrarouge

Le contrôleur fonctionne avec la télécommande IR officielle, cependant il n'y a pas de récepteur. Un récepteur IR 38Khz peut être connecté, tel que le TSOP38238. Si vous voulez que le récepteur soit à l'intérieur du panneau, il peut être attaché au connecteur 2x10 broches. C'est une bonne idée d'ajouter une résistance et un condensateur pour supprimer les perturbations d'alimentation.



Déclenchement TCP

Le contrôleur peut être connecté à un système d'automatisation existant via réseau ou Internet. Il est également possible d'utiliser des paquets TCP sur le port 2341 mais limité pour le Google Cast Protocol.

Lombardo S.r.l.

Via Pizzigoni 3, Villongo (BG) - 24060 - Italy - T 0039 035 939 411 - E info@lombardo.it

lombardo.it

Clavier de Contrôle Intelligent à Effleurement Sunlite STICK-DE3

Lombardo.

LBXT40000

Programmation du Contrôleur

Le contrôleur peut être programmé en utilisant Mac, PC, iOS (Apple) ou appareil Android en utilisant le logiciel listé ci-dessous. Référez-vous au manuel logiciel correspondant pour plus d'informations. Le firmware et les paramètres peuvent être mis à jour en utilisant Hardware Manager (installé avec le logiciel de programmation PC/Mac) ou via la section "About" des apps suivantes :

Logiciel de Programmation Windows / Mac

 **ESA Pro 2 Software** (Windows/Mac) - Multi-zone
nicolaudie.com/esapro2.htm

 **ESA2 Software** (Windows/Mac) - Zone Unique
nicolaudie.com/esa2.htm

 **Hardware Manager** (Windows/Mac) - Firmware, horloge
<https://su-tools-n-g.ov/Releases/HardwareManager.dmg>

App Apple iOS e Android

 **Arcolia Designer**
Programmation multi-zone depuis tablette ou smartphone

 **Hardware Tools**
Met à jour firmware, règle horloge, paramètres, etc.

Contrôle à Distance via Réseau Wifi

Des apps gratuites sont fournies pour permettre le contrôle à distance sur un réseau local quand le contrôleur fonctionne. Les apps utilisent le contrôleur comme serveur multicast/broadcast pour trouver les appareils sur le réseau en utilisant des messages multicast/broadcast. Utilisez Hardware Manager pour configurer les paramètres réseau pour votre contrôleur.

Arcolia Remote - Une interface simple fournit le moyen le plus facile de contrôler vos appareils (iOS / Android).

Arcolia Remote Pro - Crée un contrôleur à distance personnalisé avec boutons, faders et contrôle couleur (Android).

Mélange de Température de Couleur

Le contrôleur dispose de fonctions de mélange pour permettre le réglage de couleurs personnalisées. Il est possible de mélanger jusqu'à 3 couleurs personnalisées. Ceci est utile pour mélanger les températures de couleur lors du réglage du contrôleur. Les profils pour vos projecteurs d'éclairage lors de la programmation du contrôleur peuvent être trouvés dans le dossier "Generic" :

RGBW pour Rouge, Vert, Bleu, Blanc

RGBA pour Rouge, Vert, Bleu, Ambre

RGBY pour Rouge, Vert, Bleu, Jaune

WWCW pour Blanc Chaud, Blanc Froid

Une fois votre show écrit sur le contrôleur, touchez le bouton mode couleur et utilisez la palette circulaire pour changer la couleur. Si votre projecteur d'éclairage a plus de 3 canaux couleur, touchez le bouton mode couleur une seconde fois pour mélanger les couleurs supplémentaires.



Menu Paramètres

Pour accéder au menu paramètres, maintenez le bouton standby pendant 3 secondes.

- Utilisez les boutons flèche ou palette pour faire défiler les menus.
- Utilisez les boutons zone pour naviguer avant et arrière.
- Le bouton "undo" permet aussi de naviguer vers l'avant.

Mode (M): Gère le bouton on/off et les 4 modes (dimmer, vitesse, couleur, scène)

Arrows (A): Permet d'ajuster quels modes peuvent être contrôlés par les flèches

Pallet (P): Permet d'ajuster quels modes peuvent être contrôlés par la roue palette

Scene (S): Gestion des scènes

Time (T): Gère l'horloge interne et les fonctions programmées dans le temps

Trigger (T): Gère les propriétés de déclenchement externe du contrôleur

Ethernet (E): Permet la configuration Ethernet sur le contrôleur

DateTime (D): Gère la date et l'heure stockées dans le contrôleur

Graphics (G): Gestion des messages d'écran

DMX (DMX): Gère la sortie DMX et les messages de page profils (fonction avancée)

Sensitive (S): Gère les paramètres de sensibilité tactile

Language (L): change la langue du texte qui apparaît à l'écran

About: vérifie la date de sortie firmware et le numéro de version et assigne un nom pour le contrôleur

Service

Pour remplacer la batterie rechargeable Li-ion dans le DS3 :

- 1 Vous avez besoin d'une batterie rechargeable 3,7V Li-ion
- 2 Retirez le panneau arrière en le tirant vers le bas et en le faisant glisser
- 3 En utilisant un médiateur de guitare, poussez la batterie par le bas pour qu'elle glisse hors des languettes
- 4 Faites glisser la batterie de remplacement par le haut, en vous assurant que le positif soit orienté vers le haut
- 5 Remettez le panneau arrière en le poussant vers le haut en place

Lombardo S.r.l.

Via Pizzigoni 3, Villongo (BG) - 24060 - Italy - T 0039 035 939 411 - E info@lombardo.it

lombardo.it

Clavier de Contrôle Intelligent à Effleurement Sunlite STICK-DE3

Lombardo.

LBXT40000

Menu Interne

MODE [M] - Gère le bouton marche/arrêt et les 4 modes (gradateur, vitesse, couleur, scène)

M Dim. enable	active/désactive l'utilisation du bouton marche/arrêt pour que le contrôleur reste en permanence allumé
M Dim. Control	permet de contrôler la luminosité en utilisant le bouton marche/arrêt
M Color. enable	lorsqu'activé, la couleur d'une scène peut être modifiée
M Speed. enable	lorsqu'activé, la vitesse d'une scène peut être rendue plus rapide et plus lente
M Scene. enable	lorsqu'activé, la scène peut être modifiée
M Timing. reset	lorsqu'activé, le minuteur sautera au mode de fondu par défaut après qu'une période de temps spécifique se soit écoulée
M Timing. time	définit le temps d'attente avant que le contrôleur revienne au mode de fondu par défaut
M Default	le mode de fondu par défaut auquel le contrôleur reviendra après une certaine durée
M Dimmer 100%	permet à la gamme de contrôle du gradateur de saturer au blanc entre 0% et 100%
M Lock Control	une fois activé, vous ne pouvez pas maintenir le bouton gradateur pendant 5 secondes pour activer/désactiver le mode verrouillage. Il s'active automatiquement après 1-2 secondes. Lorsque le verrouillage est activé, vous ne pouvez pas utiliser le bouton rouge pour éteindre

Arrows [A] - permet d'ajuster quels modes peuvent être contrôlés par les flèches

A Dimmer enable	permet au mode Gradateur d'être contrôlé par les flèches
A Color enable	permet au mode Couleur d'être contrôlé par les flèches
A Speed enable	permet au mode Vitesse d'être contrôlé par les flèches
A Scene enable	permet au mode Scène d'être contrôlé par les flèches
A Default	le mode vers lequel sauter lorsque les flèches sont pressées, les flèches ne sont pas activées sur le mode sélectionné

Palette [P] - permet d'ajuster quels modes peuvent être contrôlés par la molette palette

P Dimmer enable	permet au mode Gradateur d'être contrôlé par la molette palette
P Color enable	permet au mode Couleur d'être contrôlé par la molette palette
P Speed enable	permet au mode Vitesse d'être contrôlé par la molette palette
P Scene enable	permet au mode Scène d'être contrôlé par la molette palette
P Default	le mode vers lequel sauter lorsque la palette est pressée, la palette n'est pas activée sur le mode sélectionné

Scene [S] - configure les scènes

S On/Off enable	affiche une scène vide avant la scène 0 dans chaque zone
S Pause enable	permet de mettre en pause une scène si le bouton mode scène est maintenu pendant 1 seconde
S Stop enable	permet d'arrêter une scène si le bouton mode scène est maintenu pendant 4 secondes
S Fade timing	définit le temps de fondu entre les scènes
Force Auto	le temps de fondu automatique défini dans le menu remplacera tous les fondus dans la scène
Force	le temps de fondu automatique défini dans le menu remplacera seulement les fondus avec le temps le plus long
Force Max	le contrôleur regardera au temps de fondu le plus rapide et le temps de fondu du menu utilisera le plus rapide
Force Min	le contrôleur regardera au temps de fondu le plus lent et le temps de fondu du menu utilisera le plus lent
S Fade time	le temps du fondu automatique
S Setting management	détermine comment les remplacements gradateur vitesse/couleur sont sauvegardés
S Trigger	définit le mode de déclenchement de scène. Délai temporel et Scene Buff permettent aux scènes d'être déclenchées par lecture continue

First Start [F] - paramètres par défaut lorsque l'unité est démarrée pour la première fois

F Scene No.	numéro de scène par défaut. Scène, Scene Star doit être activé dans les options Mode Scène
F Start Trigger	déclenchement par défaut pour le démarrage lorsque l'unité est démarrée pour la première fois
F Display Time	lorsqu'activé, le temps sera affiché à l'écran au démarrage
F Display Firmware	lorsqu'activé, le firmware sera affiché à l'écran au démarrage
F Start Trigger	lorsqu'activé, en combinaison avec le mode Récupération, un calendrier déclenché commencera à fonctionner quand c'était la dernière fois en lecture, après une coupure de courant

Trigger [T] - gère les propriétés de déclenchement externe du contrôleur

T Time enable	active le déclenchement d'horloge
T Ports enable	active les 5 ports de contact sec
T Beacon Mode	active le mode beacon pour déclencher des scènes en utilisant seulement des combinaisons de ports de contact
T UDP enable	permet au contrôleur d'envoyer et recevoir des messages UDP requis pour le contrôle réseau
T Blackout port	active le port de relais blackout qui est le port de relais N.6 (par défaut : vient de l'interférence)

Lombardo S.r.l.

Via Pizzigoni 3, Villongo (BG) - 24060 - Italy - T 0039 035 939 411 - E info@lombardo.it

lombardo.it

Clavier de Contrôle Intelligent à Effleurement Sunlite STICK-DE3

Lombardo.

LBXT40000

Menu Interno

Ethernet [E] - Gère les paramètres réseau du contrôleur

Ethernet	active la prise Ethernet sur le contrôleur
LAN	active la découverte réseau
WAN & Remote	active les connexions IP directes depuis WAN et emplacements distants (ex. internet)
Wan Port	définit le port pour se connecter au contrôleur (défaut est 2431)
Software Pwd	définit le mot de passe pour se connecter au logiciel de programmation et configuration
Remote Pwd	définit le mot de passe pour se connecter aux applications de contrôle à distance
Dynamic IP Addr	active l'adressage IP dynamique (DHCP) qui permet au contrôleur d'obtenir une adresse IP depuis un routeur
Sync Blackout	lorsque le fuseau horaire est activé, tous les contrôleurs réseau passeront en mode veille lorsque le bouton veille est pressé
Enable NTP	active Network Time Protocol. Le contrôleur synchronisera l'horloge avec internet si une connexion est disponible
Dynamic IP Add	si activé, le contrôleur ne cherchera pas à recevoir les paramètres réseau d'un serveur DHCP
Sync Blackout	synchronise le mode blackout sur tous les contrôleurs d'un réseau
Enable NTP	active la synchronisation temporelle sur internet
NTP Server	l'adresse IP du serveur pour synchroniser l'horloge. Le défaut est 005.135.141.108
DHCP Status	montre si DHCP a attribué une adresse IP valide. Le processus DHCP a réussi si affiché
Device's IP Add	l'adresse IP statique du contrôleur qu'il utilisera s'il ne reçoit pas d'adresse IP via DHCP
Lease	le temps de bail pour une adresse IP attribuée via DHCP
Mask	le masque de sous-réseau du contrôleur s'il n'est pas défini sur DHCP. Généralement 255.255.255.0
Default Gateway	l'adresse IP du routeur s'il n'est pas défini sur DHCP
MAC Address	un ID unique utilisé pour identifier le contrôleur sur le réseau

Date/Time [D] - Gère la date et l'heure stockées dans le contrôleur

Date	la date du contrôleur
Time	l'heure du contrôleur
G Bright normal	le % de luminosité lorsque le contrôleur n'est pas en mode veille
G Bright sleep	le % de luminosité lorsque le contrôleur est en mode veille
G Bright LED	le % de luminosité du mode et des LED de reset

Graphics [G] - Gestion d'écran

G Image enable	permet d'afficher des images pour chaque scène si elles ont été assignées dans le logiciel de programmation
G Image full	lorsqu'activé, l'image sera affichée en plein écran et la scène et la zone ne seront pas visibles
G Image time	le temps nécessaire avant que l'image soit affichée à l'écran
G Sleep enable	lorsqu'activé, la luminosité de l'écran s'atténuera après une certaine période
G Sleep time	le temps d'attente avant d'entrer en mode veille
G Bright normal	la luminosité du rétroéclairage de l'écran
G Bright sleep	la luminosité du rétroéclairage de l'écran pendant que le contrôleur est en mode veille
G Bright LED	la luminosité de la scène, annuler et LED de veille

DMX Output [X] - Gère les temporisations des messages de sortie DMX et les priorités de pages (fonction avancée)

X MBB	Mark Before Break - le temps d'attente avant d'envoyer un message DMX 512 canaux complet (ou 'paquet')
X Break	Break - le temps d'attente avant d'envoyer un nouveau paquet, réinitialisant la ligne DMX
X MAB	Mark After Break - le message qui dit au récepteur de commencer à lire les données
X MBS	Mark Between Slots - le délai entre l'envoi de chaque canal DMX données dans le paquet DMX
Univ-1/Univ-2	chaque temporisation peut être définie différemment selon le numéro d'univers
X Alpha Mode	si la même scène est déclenchée dans la zone globale et une seconde zone, la zone avec la lettre la plus élevée aura priorité
X LTP Mode	si la même scène est déclenchée dans la zone globale et une seconde zone, la dernière scène déclenchée a priorité

Sensitive [S] - Gère les paramètres de sensibilité tactile

S USB Init	remet à zéro la sensibilité tactile lorsque l'USB est connecté et déconnecté
S Auto Time	le temps d'attente avant de remettre automatiquement à zéro la sensibilité tactile
S High Sense	lorsqu'activé, la sensibilité sera augmentée
S See Values	voir chaque numéro de bouton tactile sensible et valeur palette

Language [L] - change la langue du texte qui apparaît à l'écran

About	vérifie la date de sortie du firmware et le numéro de version et assigne un nom au contrôleur
Reset	Remet tous les paramètres aux valeurs par défaut d'usine

Lombardo S.r.l.

Via Pizzigoni 3, Villongo (BG) - 24060 - Italy - T 0039 035 939 411 - E info@lombardo.it

lombardo.it

Clavier de Contrôle Intelligent à Effleurement Sunlite STICK-DE3

Lombardo.

LBXT40000

Dépannage

Les boutons tactiles ne répondent pas

Si le STICK ne répond pas au toucher, cela peut être dû à une récente recalibration. Dans cet état, l'écran peut rester bloqué sur des valeurs RVB.

Ce n'est pas une défaillance matérielle.

L'arrière du Stick-DE3 n'est pas blindé électriquement, étant conçu pour être monté au mur.

Une interférence (touchers ou câbles proches) peut provoquer ce dysfonctionnement.

Solutions :

- Monter le Stick-DE3 uniquement sur des surfaces non métalliques.
- Éviter les surfaces métalliques (source d'interférences).
- Connecter la terre au boîtier peut parfois aider.
- Laisser assez de place pour les câbles.
- Monter sur une surface plane pour éviter les courbures.

Tous les voyants clignotent

Aucun show détecté sur la carte SD

- Formater la carte SD sur un ordinateur
- Réécrire le show
- Remplacer la carte SD

Les lumières ne répondent pas

- Vérifier les connexions DMX+, DMX- et GND
- Vérifier que le projecteur est en mode DMX
- Vérifier que l'adresse DMX est correcte
- Moins de 32 appareils dans la chaîne
- Vérifier le clignotement LED DMX
- Connecter au PC et utiliser le Hardware Manager

Tous les voyants sauf veille clignotent

Carte SD non détectée

- Vérifier l'insertion
- Utiliser une carte ≤ 32 GB
- Formater en FAT16 ou FAT32
- Réécrire le show

Les 4 LEDs de mode clignotent

Mode bootloader actif

- Aucun firmware chargé
- Vérifier le câblage et la carte SD
- Mettre à jour le firmware avec le Hardware Manager

Messages d'erreur affichés

INIT SD Problème d'initialisation SD

NO SD CARD Pas de carte SD

DATA ERROR Données non lisibles

EMPTY SD Carte SD vide

CAPSENS Problème capteur tactile:

- Débrancher le câble USB
- Mettre à jour le firmware
- Contacter le support si besoin

ERROR xx Réécrire le show

RTC QUARTZ Contacter le support

Le contrôleur n'est pas détecté par l'ordinateur

- Vérifier le firmware
- Connecter et ouvrir Hardware Manager

Impossible d'écrire le show

- Utiliser Hardware Manager
- Formater la SD sans l'option Quick