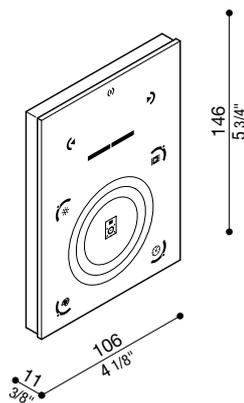


Sunlite Berührungsempfindliche Intelligente Steuerungstastatur Hauptmerkmale STICK-DE3

Lombardo.

LBXT40000



Überblick

Der funktionsreiche Beleuchtungscontroller wurde entwickelt, um eine Steuerlösung für anspruchsvollste Projekte zu bieten, während ein benutzerfreundliches Panel mit berührungsempfindlichen Tasten beibehalten wird. Der Controller integriert einen grafischen Farbbildschirm, der die Anzeige von Szenenfotos ermöglicht. Sehen Sie einfach die gewählte Zone, den Szenennamen und das Design, ohne durch komplexe Menüs navigieren zu müssen. Ändern Sie Geschwindigkeit, Farbe und Dimmer mit der kreisförmigen Palette. Die Beleuchtungsstufen, -farben und -effekte können mit der mitgelieferten Software von einem PC, Mac, Android, iPad oder iPhone aus programmiert werden.

Hauptmerkmale

- Elegantes Glasdesign, das nur 11mm von der Wand absteht
- Grafisches Farbbildschirm zur Anzeige der gewählten Umgebung
- Farb-/Dimmer-/Geschwindigkeitspalette
- Farbtemperatur-Mischung
- Berührungsempfindliche Tasten. Keine mechanischen Teile
- Berührungsempfindliches Rad ermöglicht präzise Farbauswahl
- Multi-Zonen microSD-Speicher
- Multi-Raum-Steuerung mit 500 Szenen, 10 Zonen
- 1024 DMX-Kanäle. Steuerung von 340 RGB-Leuchten
- USB- und Ethernet-Konnektivität für Programmierung und Steuerung
- RS232, Trockenkontakt-Ports und Infrarot-Eingangsport
- Uhr und Kalender mit Sonnenaufgang/Sonnenuntergang-Auslösung
- Netzwerkkommunikation. Fernsteuerung der Beleuchtung
- Designkatalog einschließlich schwarzem Glas
- Windows/Mac-Software für dynamische Farben/Effekte
- iPhone/iPad/Android-Fernbedienung und Programmier-Apps

Technische Daten

Eingangsspannung	5-15v DC
Ausgangsprotokoll	DMX512 (x2)
Programmierbarkeit	PC, Mac, Tablet, Smartphone
Verfügbare Farben	Schwarz
Anschlüsse	USB Type-C, Ethernet, RS232, Uhr, 8 Relais
Speicher	microSD (32Gb Max)
TCP-Verbindungen	10
Temperatur	-10 °C bis 45 °C
Batterie	LIR2032
Montage	Einfache oder doppelte Wanddose
Abmessungen	146x106x11mm
Gewicht	247g
Standards	EC, EMC, ROHS, ETL

Sunlite Berührungsempfindliche Intelligente Steuerungstastatur Hauptmerkmale STICK-DE3

Lombardo.

LBXT40000

Einfache installation

1. Eine elektrische Box in der Wand montieren

Der Controller kann in jeder Standard-Elektrobox installiert werden. Wenn Sie eine Doppelbox verwenden, können Sie das Netzteil hineinlegen.

Hinweis: Wir raten von der Installation gegen eine Metallwand oder -oberfläche ab, da dies Probleme mit der Touch-Taste verursachen kann.

2. Die Kabel anschließen

STROM: 5V bis 15V DC ACDC anschließen.

Achten Sie darauf, + und - nicht zu vertauschen.

DMX: Das DMX-Kabel an die Beleuchtungsempfänger anschließen (Lichter, Dimmer, Fixtures...)

(für XLR: 1=Masse 2=dmx- 3=dmx+)

3. Die Schnittstelle an der Wand montieren

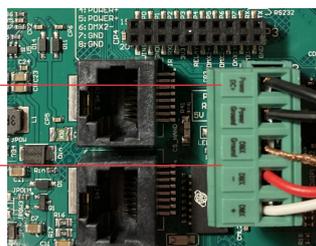
Zuerst montieren Sie die Rückplatte der Schnittstelle mit 2 oder 4 Schrauben an die Wand.

Zweitens verbinden Sie die Anschlüsse:

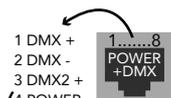
DMX- und Stromkabel (grüner Anschlussblock oder RJ45)

Ethernet-Kabel (mit gelbem Kabel gezeigt)

Das Frontpanel wird montiert, indem es gegen die Rückplatte gedrückt und dann nach unten geschoben wird. Hinweis: Der Strom sollte nicht eingeschaltet werden, bis der Controller sicher an seinem Platz ist.



**STROM+DMX
MIT DEM ANSCHLUSSBLOCK**



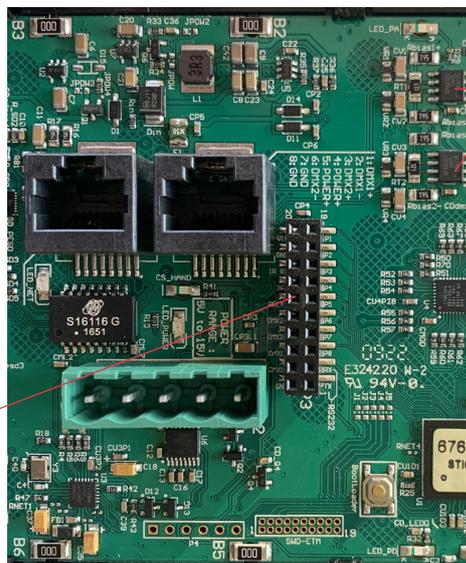
**STROM+DMX
MIT DEM RJ45-KABEL**

Prüfen sie die pin-konfigurationen.

Strom an den dmx-eingang anzulegen wird den controller beschädigen. Stellen sie sicher, dass der controller nicht zu fest hinten montiert ist, da dies gegen das glas drücken kann.

VIN *	20	19	PORT1
GND	18	17	PORT2
IR_RX	16	15	PORT3
3.3V	14	13	PORT4
Relay	12	11	PORT5
DMX2+	10	9	PORT6
DMX2-	8	7	PORT7
DMX1+	6	5	PORT8
DMX1-	4	3	RS232 RX
GND_DMX	2	1	RS232 TX

2x 10 Pin ERWEITERUNGS-Buchse



DMX CHIP
Ersatz:
DMX Universum #1
DMX Universum #2
Ref: DMXSECN-L

Kompatible Anschlüsse:
WURTH ELEKTRON (rif.61301121)
MOLEX (rif.10-30-7202)
TE Connectivity (rif.1-87227-0)
JST (rif.B20B-XADSS)
HARWIN (rif.M20-99810048)
SAMTEC (rif.TSW-110-xx-T-D)
AMPHENOL (rif.10129378-910002LF)

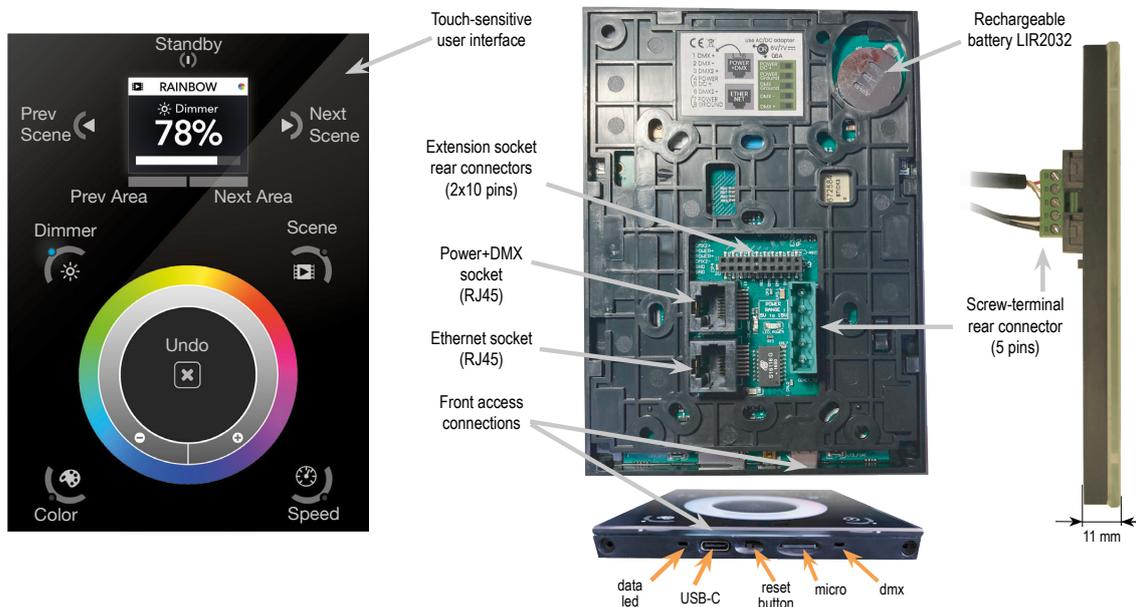
*VIN Pin 20 ist nicht geschützt und sollte nicht verwendet werden

Sunlite Berührungsempfindliche Intelligente Steuerungstastatur Hauptmerkmale STICK-DE3

Lombardo.

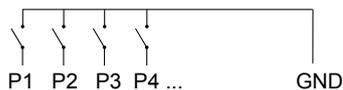
LBXT40000

Verbindungen und auslösung



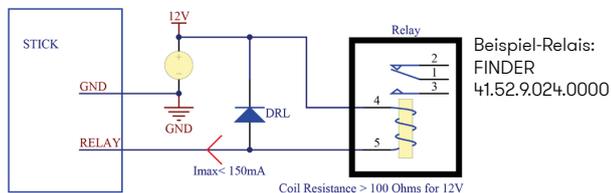
Trockenkontakt-Port-Auslösung

Es ist möglich, Szenen mit den Eingangsporten (Schließkontakt) hinter der 2×10-Pin-Platte zu starten. Der Erweiterungssockel ist darauf ausgelegt, einen Port auszulösen. Ein Kabel muss mit dem gewünschten Port (z.B. P1) und der Masse (GND) verbunden werden. Hinweis: Eine Szene muss einem Port im Lighting Designer zugewiesen werden oder der Port kann erweitert werden, wenn der Schalter losgelassen wird.



BLACKOUT-Relais (Energieeinsparung)

Ein Relais kann zwischen den RELAY- und GND-Buchsen des 2×10-Pin-Erweiterungssockels angeschlossen werden. Das Relais öffnet sich, wenn alle Lichter ausgeschaltet sind, wodurch nur die notwendige Energieeinsparung ermöglicht wird.



Netzwerksteuerung

Der Controller kann an ein lokales Netzwerk angeschlossen werden, wodurch er über einen Webbrowser oder eine mobile App gesteuert werden kann. Es ist auch möglich, TCP-Pakete auf Port 2341 zu verwenden, aber begrenzt für Google Cast Protocol. Der Controller ist standardmäßig eingestellt, um eine IP-Adresse vom Router über DHCP zu erhalten. Manuelle IP-Adresse und Subnetzmaske können mit Hardware Manager und Ethernet-Bildschirm eingestellt werden. DHCP muss auf "settings" eingestellt werden. Konsultieren Sie das STICHS-Remote-Protokoll-Dokument für weitere Informationen.

Lombardo S.r.l.

Via Pizzigoni 3, Villongo (BG) - 24060 - Italy - T 0039 035 939 411 - E info@lombardo.it

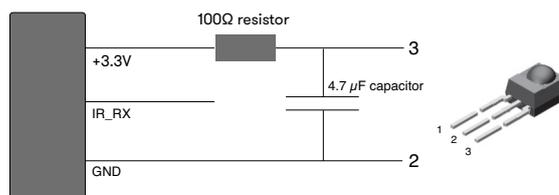
RS232-Auslösung

Erstellen Sie ein Kabel mit 3 Pins: TX, RX und GND. Stellen Sie die RS232-Parameter ein auf: 9600 Baud, 8 Bits, keine Parität, 2 Stoppbits.

- PUm eine Szene abzuspielen, senden Sie 4 Bytes: **1 x y 255**
- Um eine Szene zu stoppen, senden Sie 4 Bytes: **2 x y 255**
- Um eine Szene zu blenden, senden Sie 4 Bytes: **3 x y 255**
- Um eine Pause freizugeben, senden Sie 4 Bytes: **4 x y 255**
- Um eine Szene zurückzusetzen, senden Sie 4 Bytes: **5 x y 255**
- Wenn (y)=0, kann (x) zwischen **0 und 255** eingestellt werden.
- Um Szene 145 zu stoppen, senden Sie Befehl: **2 145 0 255**
- Wenn (y)=1, kann (x) zwischen **0 und 255** eingestellt werden.
- Um Szene 300 abzuspielen, senden Sie Befehl: **1 44 1 255**

Infrarot

Der Controller funktioniert mit der offiziellen IR-Fernbedienung, jedoch gibt es keinen Empfänger. Ein 38Khz-IR-Empfänger kann angeschlossen werden, wie der TSOP38238. Wenn Sie möchten, dass der Empfänger im Panel ist, kann er am 2×10-Pin-Anschluss befestigt werden. Es ist eine gute Idee, einen Widerstand und Kondensator hinzuzufügen, um Stromstörungen zu unterdrücken.



TCP-Auslösung

Der Controller kann über Netzwerk oder Internet an ein bestehendes Automatisierungssystem angeschlossen werden. Es ist auch möglich, TCP-Pakete auf Port 2341 zu verwenden, aber begrenzt für Google Cast Protocol.

lombardo.it

Sunlite Berührungsempfindliche Intelligente Steuerungstastatur Hauptmerkmale STICK-DE3

Lombardo.

LBXT40000

Controller-Programmierung

Der Controller kann mit Mac, PC, iOS (Apple) oder Android-Gerät mit der unten aufgeführten Software programmiert werden. Siehe entsprechendes Software-Handbuch für weitere Informationen. Firmware und Einstellungen können mit Hardware Manager (installiert mit PC/Mac-Programmiersoftware) oder über den "About"-Bereich der folgenden Apps aktualisiert werden:

Windows / Mac-Programmiersoftware



ESA Pro 2 Software (Windows/Mac) - Mehrzonen
nicolaudio.com/esapro2.htm



ESA2 Software (Windows/Mac) - Einzelzone
nicolaudio.com/esa2.htm



Hardware Manager (Windows/Mac) - Firmware, Uhr
<https://su-tools-n-g.ov/Releases/HardwareManager.dmg>

App Apple iOS e Android



Arcolia Designer
Multi-Zone-Programmierung von Tablet oder Smartphone



Hardware Tools
Firmware aktualisieren, Uhr stellen, Einstellungen, etc.

Fernsteuerung über Wifi-Netzwerk

Kostenlose Apps werden bereitgestellt, um Fernsteuerung über ein lokales Netzwerk zu ermöglichen, wenn der Controller läuft. Die Apps verwenden den Controller als Multicast/Broadcast-Server, um Geräte im Netzwerk mit Multicast/Broadcast-Nachrichten zu finden. Verwenden Sie Hardware Manager, um die Netzwerkeinstellungen für Ihren Controller zu konfigurieren.

Arcolia Remote - Eine einfache Schnittstelle bietet den einfachsten Weg, Ihre Geräte zu steuern (iOS / Android).

Arcolia Remote Pro - Erstellt einen angepassten Ferncontroller mit Tasten, Fadern und Farbsteuerung (Android).

Farbtemperatur-Mischung

Der Controller hat Mischfunktionen, um das Einstellen von benutzerdefinierten Farben zu ermöglichen. Es ist möglich, bis zu 3 benutzerdefinierte Farben zu mischen. Dies ist nützlich zum Mischen von Farbtemperaturen beim Einrichten des Controllers. Profile für Ihre Beleuchtungsgeräte beim Programmieren des Controllers können im "Generic"-Ordner gefunden werden:

RGBW für Rot, Grün, Blau, Weiß

RGBA für Rot, Grün, Blau, Bernstein

RGBY für Rot, Grün, Blau, Gelb

WWCW für Warmweiß, Kaltweiß

Sobald Ihre Show auf den Controller geschrieben wurde, berühren Sie die Farbmodus-Taste und verwenden Sie die kreisförmige Palette, um die Farbe zu ändern. Wenn Ihr Beleuchtungsgerät mehr als 3 Farbkanäle hat, berühren Sie die Farbmodus-Taste ein zweites Mal, um die zusätzlichen Farben zu mischen.

Lombardo S.r.l.

Via Pizzigoni 3, Villongo (BG) - 24060 - Italy - T 0039 035 939 411 - E info@lombardo.it



Einstellungsmenü

Um auf das Einstellungsmenü zuzugreifen, halten Sie die Standby-Taste 3 Sekunden lang gedrückt.

- Verwenden Sie die Pfeil- oder Palette-Tasten, um durch die Menüs zu scrollen
- Verwenden Sie die Bereichstasten, um vorwärts und rückwärts zu navigieren
- Die "Undo"-Taste ermöglicht auch die Navigation vorwärts

Mode (M): Verwaltet die Ein/Aus-Taste und die 4 Modi (Dimmer, Geschwindigkeit, Farbe, Szene)

Arrows (A): Ermöglicht die Anpassung, welche Modi durch die Pfeile gesteuert werden können

Pallet (P): Ermöglicht die Anpassung, welche Modi durch das Palette-Rad gesteuert werden können

Scene (S): Szenenverwaltung

Time (T): Verwaltet die interne Uhr und zeitprogrammierte Funktionen

Trigger (T): Verwaltet die externen Auslösungseigenschaften des Controllers

Ethernet (E): Ermöglicht Ethernet-Konfiguration am Controller

DateTime (D): Verwaltet Datum und Uhrzeit, die im Controller gespeichert sind

Graphics (G): Bildschirm-Nachrichtenverwaltung

DMX (DMX): Verwaltet DMX-Ausgang und Profilleiten-Nachrichten (erweiterte Funktion)

Sensitive (S): Verwaltet Touch-Empfindlichkeitseinstellungen

Language (L): ändert die Sprache des Textes, der auf dem Bildschirm erscheint

About: überprüft Firmware-Veröffentlichungsdatum und Versionsnummer und weist einen Namen für den Controller zu

Service

Um die wiederaufladbare Li-Ion-Batterie im DS3 zu ersetzen:

- 1 È Sie benötigen eine 3,7V Li-Ion wiederaufladbare Batterie
- 2 Entfernen Sie das hintere Panel, indem Sie es nach unten ziehen und herauschieben
- 3 Mit einem Gitarrenplektrum drücken Sie die Batterie von unten, damit sie aus den Laschen herausrutscht
- 4 Schieben Sie die Ersatzbatterie von oben ein und stellen Sie sicher, dass der Pluspol nach oben zeigt
- 5 Setzen Sie das hintere Panel wieder ein, indem Sie es nach oben an seinen Platz drücken

lombardo.it

Sunlite Berührungsempfindliche Intelligente Steuerungstastatur Hauptmerkmale STICK-DE3

Lombardo.

LBXT40000

Internes Menü

MODE [M] - Verwaltet die Ein/Aus-Taste und die 4 Modi (Dimmer, Geschwindigkeit, Farbe, Szene)

M Dim. enable	aktiviert/deaktiviert die Verwendung der Ein/Aus-Taste, so dass der Controller permanent eingeschaltet ist
M Dim. Control	ermöglicht die Helligkeitssteuerung mit der Ein/Aus-Taste
M Color. enable	wenn aktiviert, kann die Farbe einer Szene geändert werden
M Speed. enable	wenn aktiviert, kann die Geschwindigkeit einer Szene schneller und langsamer gemacht werden
M Scene. enable	wenn aktiviert, kann die Szene geändert werden
M Timing. reset	wenn aktiviert, springt der Timer nach einer bestimmten Zeitspanne zum Standard-Fade-Modus
M Timing. time	legt die Wartezeit fest, bevor der Controller zum Standard-Fade-Modus zurückkehrt
M Default	der Standard-Fade-Modus, zu dem der Controller nach einer bestimmten Zeit zurückkehrt
M Dimmer 100%	ermöglicht dem Dimmer-Steuerungsbereich, zwischen 0% und 100% zu weiß zu sättigen
M Lock Control	einmal aktiviert, können Sie die Dimmer-Taste nicht 5 Sekunden lang gedrückt halten, um den Sperrmodus zu aktivieren/deaktivieren. Es wird automatisch nach 1-2 Sekunden aktiviert. Wenn die Sperre aktiviert ist, können Sie die rote Taste nicht zum Ausschalten verwenden

Arrows [A] - ermöglicht die Einstellung, welche Modi von den Pfeilen gesteuert werden können

A Dimmer enable	ermöglicht dem Dimmer-Modus, von den Pfeilen gesteuert zu werden
A Color enable	ermöglicht dem Farb-Modus, von den Pfeilen gesteuert zu werden
A Speed enable	ermöglicht dem Geschwindigkeits-Modus, von den Pfeilen gesteuert zu werden
A Scene enable	ermöglicht dem Szenen-Modus, von den Pfeilen gesteuert zu werden
A Default	der Modus, zu dem gesprungen wird, wenn die Pfeile gedrückt werden, die Pfeile sind im ausgewählten Modus nicht aktiviert

Palette [P] - ermöglicht die Einstellung, welche Modi vom Palette-Rad gesteuert werden können

P Dimmer enable	ermöglicht dem Dimmer-Modus, vom Palette-Rad gesteuert zu werden
P Color enable	ermöglicht dem Farb-Modus, vom Palette-Rad gesteuert zu werden
P Speed enable	ermöglicht dem Geschwindigkeits-Modus, vom Palette-Rad gesteuert zu werden
P Scene enable	ermöglicht dem Szenen-Modus, vom Palette-Rad gesteuert zu werden
P Default	der Modus, zu dem gesprungen wird, wenn die Palette gedrückt wird, die Palette ist im ausgewählten Modus nicht aktiviert

Scene [S] - konfiguriert die Szenen

S On/Off enable	zeigt eine leere Szene vor Szene 0 in jedem Bereich an
S Pause enable	ermöglicht das Pausieren einer Szene, wenn die Szenen-Modus-Taste 1 Sekunde lang gehalten wird
S Stop enable	ermöglicht das Stoppen einer Szene, wenn die Szenen-Modus-Taste 4 Sekunden lang gehalten wird
S Fade timing	legt die Überblendzeit zwischen Szenen fest
Force Auto	die im Menü eingestellte automatische Überblendzeit überschreibt alle Überblendungen in der Szene
Force	die im Menü eingestellte automatische Überblendzeit überschreibt nur Überblendungen mit der längsten Zeit
Force Max	der Controller schaut auf die schnellste Überblendzeit und die Menü-Überblendzeit verwendet die schnellste
Force Min	der Controller schaut auf die langsamste Überblendzeit und die Menü-Überblendzeit verwendet die langsamste
S Fade time	die Zeit der automatischen Überblendung
S Setting management	bestimmt, wie Dimmer-Geschwindigkeits-/Farb-Überschreibungen gespeichert werden
S Trigger	legt den Szenen-Trigger-Modus fest. Zeitverzögerung und Scene Buff ermöglichen es, Szenen durch kontinuierliche Wiedergabe zu triggern

First Start [F] - Standardeinstellungen, wenn das Gerät zum ersten Mal gestartet wird

F Scene No.	Standard-Szenennummer. Szene, Scene Star muss in den Szenen-Modus-Optionen aktiviert sein
F Start Trigger	Standard-Trigger für den Start, wenn das Gerät zum ersten Mal gestartet wird
F Display Time	wenn aktiviert, wird die Zeit beim Start auf dem Bildschirm angezeigt
F Display Firmware	wenn aktiviert, wird die Firmware beim Start auf dem Bildschirm angezeigt
F Start Trigger	wenn aktiviert, beginnt in Kombination mit dem Wiederherstellungsmodus ein getriggertes Kalender zu funktionieren, wenn er zuletzt abgespielt wurde, nach einem Stromausfall

Trigger [T] - verwaltet die externen Trigger-Eigenschaften des Controllers

T Time enable	aktiviert Clock-Triggering
T Ports enable	aktiviert die 5 Trockenkontakt-Ports
T Beacon Mode	aktiviert den Beacon-Modus zum Triggern von Szenen mit nur Kontaktport-Kombinationen
T UDP enable	ermöglicht dem Controller das Senden und Empfangen von UDP-Nachrichten, die für die Netzwerksteuerung erforderlich sind
T Blackout port	aktiviert den Blackout-Relais-Port, der Relais-Port Nr. 6 ist (Standard: kommt von Interferenz)

Lombardo S.r.l.

Via Pizzigoni 3, Villongo (BG) - 24060 - Italy - T 0039 035 939 411 - E info@lombardo.it

lombardo.it

Sunlite Berührungsempfindliche Intelligente Steuerungstastatur Hauptmerkmale STICK-DE3

Lombardo.

LBXT40000

Internes Menü

Ethernet [E] - Verwaltet die Netzwerkeinstellungen des Controllers

Ethernet LAN	aktiviert den Ethernet-Socket am Controller
WAN & Remote	aktiviert Network Discovery
WAN Port	aktiviert direkte IP-Verbindungen von WAN und Remote-Standorten (z.B. Internet)
Software Pwd	definiert den Port zur Verbindung mit dem Controller (Standard ist 2431)
Remote Pwd	definiert das Passwort zur Verbindung mit der Programmier- und Konfigurationssoftware
Dynamic IP Addr	definiert das Passwort zur Verbindung mit Remote-Control-Apps
Sync Blackout	aktiviert dynamische IP-Adressierung (DHCP), die dem Controller ermöglicht, eine IP-Adresse von einem Router zu erhalten
Enable NTP	wenn die Zeitzone aktiviert ist, gehen alle Netzwerk-Controller in den Standby-Modus, wenn der Standby-Button gedrückt wird
Dynamic IP Add	aktiviert Network Time Protocol. Der Controller synchronisiert die Uhr mit dem Internet, wenn eine Verbindung verfügbar ist
Sync Blackout	wenn aktiviert, sucht der Controller nicht nach Netzwerkeinstellungen von einem DHCP-Server
Enable NTP	synchronisiert den Blackout-Modus über alle Controller eines Netzwerks
NTP Server	aktiviert Internet-Zeitsynchronisation
DHCP Status	die IP-Adresse des Servers zur Uhren-Synchronisation. Standard ist 005.135.141.108
Device's IP Add	zeigt an, ob DHCP eine gültige IP-Adresse zugewiesen hat. DHCP-Prozess war erfolgreich, wenn angezeigt
Lease	die statische IP-Adresse des Controllers, die er verwendet, wenn er keine IP-Adresse über DHCP erhält
Mask	die Lease-Zeit für eine über DHCP zugewiesene IP-Adresse
Default Gateway	die Subnetz-Maske des Controllers, wenn nicht auf DHCP eingestellt. Normalerweise 255.255.255.0
MAC Address	die IP-Adresse des Routers, wenn nicht auf DHCP eingestellt
	eine eindeutige ID zur Identifizierung des Controllers im Netzwerk

Date/Time [D] - Verwaltet Datum und Zeit, die im Controller gespeichert sind

Date	das Datum des Controllers
Time	die Zeit des Controllers
G Bright normal	die % Helligkeit, wenn der Controller nicht im Sleep-Modus ist
G Bright sleep	die % Helligkeit, wenn der Controller im Sleep-Modus ist
G Bright LED	die % Helligkeit der Modus- und Reset-LEDs

Lombardo S.r.l.

Via Pizzigoni 3, Villongo (BG) - 24060 - Italy - T 0039 035 939 411 - E info@lombardo.it

Graphics [G] - Bildschirmverwaltung

G Image enable	ermöglicht die Anzeige von Bildern für jede Szene, wenn sie in der Programmiersoftware zugewiesen wurden
G Image full	wenn aktiviert, wird das Bild im Vollbildmodus angezeigt und Szene und Bereich sind nicht sichtbar
G Image time	die Zeit, die benötigt wird, bevor das Bild auf dem Bildschirm angezeigt wird
G Sleep enable	wenn aktiviert, dimmt die Bildschirmhelligkeit nach einer bestimmten Zeit
G Sleep time	die Wartezeit vor dem Übergang in den Sleep-Modus
G Bright normal	die Helligkeit der Bildschirm-Hintergrundbeleuchtung
G Bright sleep	die Helligkeit der Bildschirm-Hintergrundbeleuchtung, während der Controller im Sleep-Modus ist
G Bright LED	die Helligkeit der Szenen-, Abbruch- und Standby-LEDs

DMX Output [X] - Verwaltet die Zeitsteuerung der DMX-Ausgabemeldungen und Seitenprioritäten (erweiterte Funktion)

X MBB	Mark Before Break - die Wartezeit vor dem Senden einer vollständigen 512-Kanal-DMX-Nachricht (oder 'Paket')
X Break	Break - die Wartezeit vor dem Senden eines neuen Pakets, wobei die DMX-Leitung zurückgesetzt wird
X MAB	Mark After Break - die Nachricht, die dem Empfänger sagt, mit dem Lesen der Daten zu beginnen
X MBS	Mark Between Slots - die Verzögerung zwischen dem Senden jedes DMX-Kanal-Datenpakets innerhalb des DMX-Pakets
Univ-1/Univ-2	jedes Timing kann je nach Universum-Nummer unterschiedlich eingestellt werden
X Alpha Mode	wenn dieselbe Szene im globalen Bereich und einem zweiten Bereich getriggert wird, hat der Bereich mit dem höchsten Buchstaben Priorität
X LTP Mode	wenn dieselbe Szene im globalen Bereich und einem zweiten Bereich getriggert wird, hat die zuletzt getriggerte Szene Priorität

Sensitive [S] - Verwaltet die Touch-Empfindlichkeitseinstellungen

S USB Init	setzt die Touch-Empfindlichkeit zurück, wenn USB verbunden und getrennt wird
S Auto Time	die Wartezeit vor dem automatischen Zurücksetzen der Touch-Empfindlichkeit
S High Sense	wenn aktiviert, wird die Empfindlichkeit erhöht
S See Values	zeigt jede empfindliche Touch-Button-Nummer und Palette-Wert an

Language [L] - ändert die Sprache des Textes, der auf dem Bildschirm erscheint

About	überprüft das Firmware-Veröffentlichungsdatum und die Versionsnummer und weist dem Controller einen Namen zu
Reset	Setzt alle Einstellungen auf die Werksstandards zurück

lombardo.it

Sunlite Berührungsempfindliche Intelligente Steuerungstastatur Hauptmerkmale STICK-DE3

Lombardo.

LBXT40000

Fehlerbehebung

Touch-Tasten reagieren nicht

Wenn der STICK nicht reagiert, kann dies an einer fehlerhaften Kalibrierung liegen. Das Display zeigt RGB-Werte und reagiert nicht – kein Hardwarefehler.

Die Rückseite des Stick-DE3 ist nicht elektrisch abgeschirmt (für Wandmontage gedacht). Berührungen oder Kabel nahe der Rückseite können Interferenzen verursachen.

Lösungen:

- Nur auf nichtmetallischer, stabiler Oberfläche montieren
- Metallflächen vermeiden
- Erdung kann helfen
- Genug Platz für Kabel lassen
- Auf flachem Untergrund montieren

Alle LEDs blinken

Kein Show auf SD-Karte

- SD am Computer formatieren
- Show neu schreiben
- SD-Karte austauschen

Lichter reagieren nicht

- DMX+, DMX-, GND prüfen
- Geräte im DMX-Modus
- Adresse korrekt?
- Max. 32 Geräte in der Kette
- DMX-LED blinkt?
- Mit PC verbinden, Hardware Manager nutzen

Alle LEDs außer Standby blinken

Keine SD-Karte erkannt

- SD korrekt einsetzen
- Max. 32GB SD verwenden
- In FAT16 oder FAT32 formatieren
- Show neu schreiben

4 Mode-LEDs blinken

Bootloader-Modus aktiv

- Firmware fehlt
- Verkabelung & SD prüfen
- Firmware via Hardware Manager laden

Angezeigte Fehlermeldungen

INIT SD	Problem mit SD-Initialisierung
NO SD CARD	Keine SD-Karte
DATA ERROR	Daten nicht lesbar
EMPTY SD	SD ist leer
CAPSENS	Touch-Fehler: <ul style="list-style-type: none">• USB abziehen• Firmware aktualisieren• Support kontaktieren
ERROR xx	Show neu schreiben
RTC QUARTZ	Support kontaktieren

Controller wird vom PC nicht erkannt

- Firmware aktuell?
- Hardware Manager öffnen, ggf. aktualisieren

Show kann nicht geschrieben werden

- Hardware Manager verwenden
- SD ohne Schnellformatierung in FAT formatieren