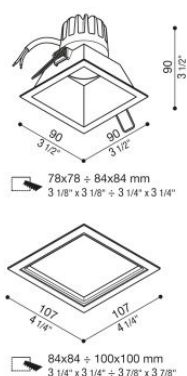


# Pop 80 Q

## LZ14603NDN

# Lombardo.



### Informazioni tecniche:

|                          |                           |
|--------------------------|---------------------------|
| Installazione:           | Incasso soffitto          |
| Materiale Corpo:         | Polycarbonato             |
| Finitura:                | Nero da stampaggio<br>POP |
| Tipo di diffusore:       | Polycarbonato             |
| Inclinazione ottica:     | Diff.                     |
| Tipo lampada:            | LED                       |
| Classe energetica:       | E                         |
| Temperatura colore:      | 4000K                     |
| CRI:                     | >90                       |
| LB Factor:               | L80B20 - 50.000h          |
| Rischio fotobiologico:   | RG1                       |
| Potenza assorbita Watt:  | 7                         |
| Lumen:                   | 1000                      |
| Real Lumen:              | 820                       |
| Alimentazione:           | ⊗ esclusa                 |
| LED:                     | 500mA - 14V               |
| Classe di isolamento:    | ⚡ CL.III                  |
| Cavo Alimentazione:      | 0,25 metri H03VVH2-F      |
| Grado di protezione:     | <b>IP 65</b>              |
| Resistenza alla rottura: | <b>IK 07 2J xx5</b>       |
| Marchi di Conformità:    | CE UK                     |

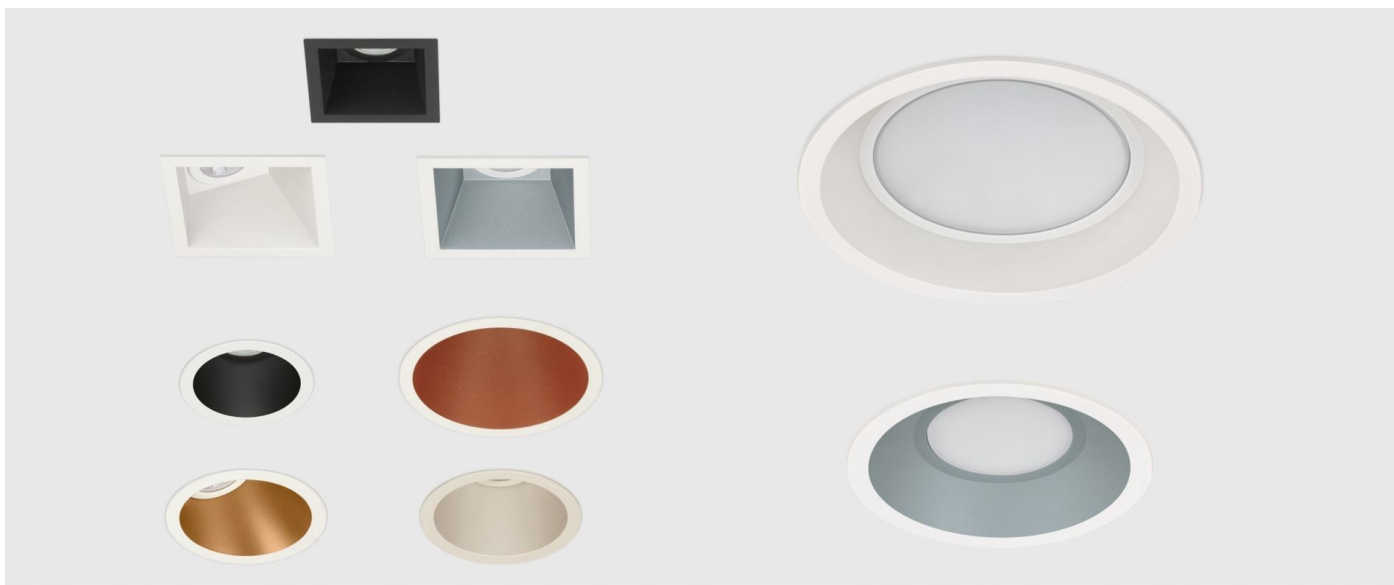
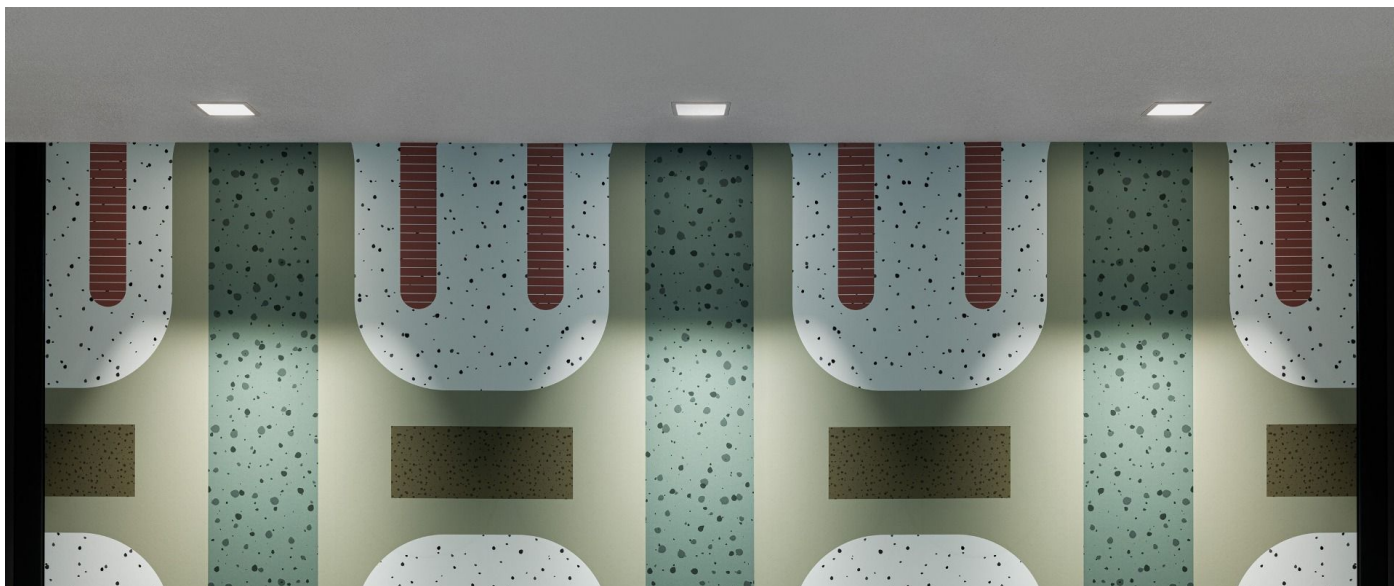
Codici LL14603A, LL14603N, LZ14603A e LZ14603N in versione All Black e Nero da stampaggio con profilo esterno e anello adattatore nero. Codici LL14603S e LZ14603S in versione Sabbia con profilo esterno e anello adattatore Sabbia RAL 1013.



# Pop 80 Q

LZ14603NDN

**Lombardo.**

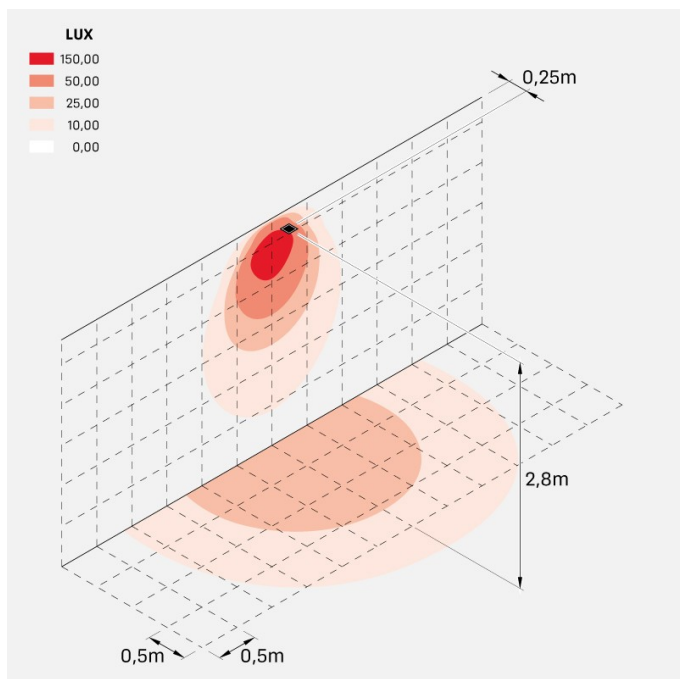


**Lombardo S.r.l.**

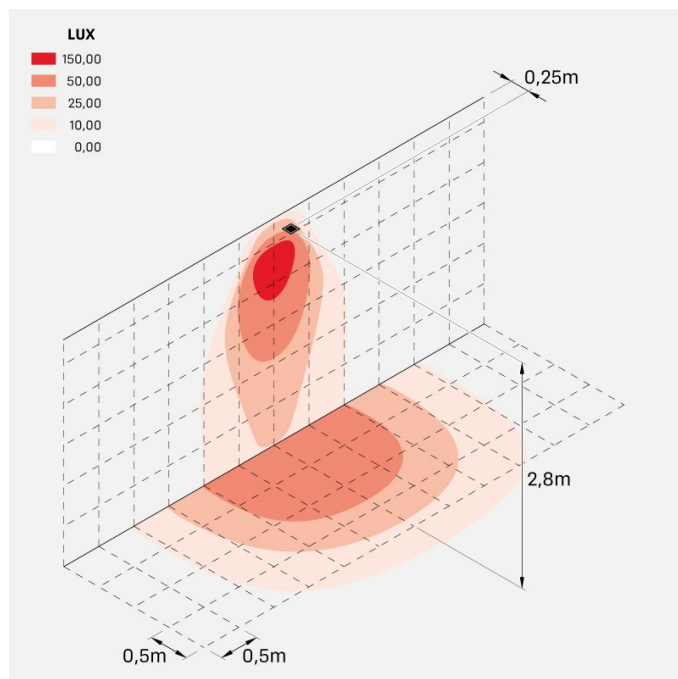
Via Pizzigoni 3, Villongo (BG) - 24060 - Italy - T 0039 035 939 411 - E [info@lombardo.it](mailto:info@lombardo.it)

**lombardo.it**

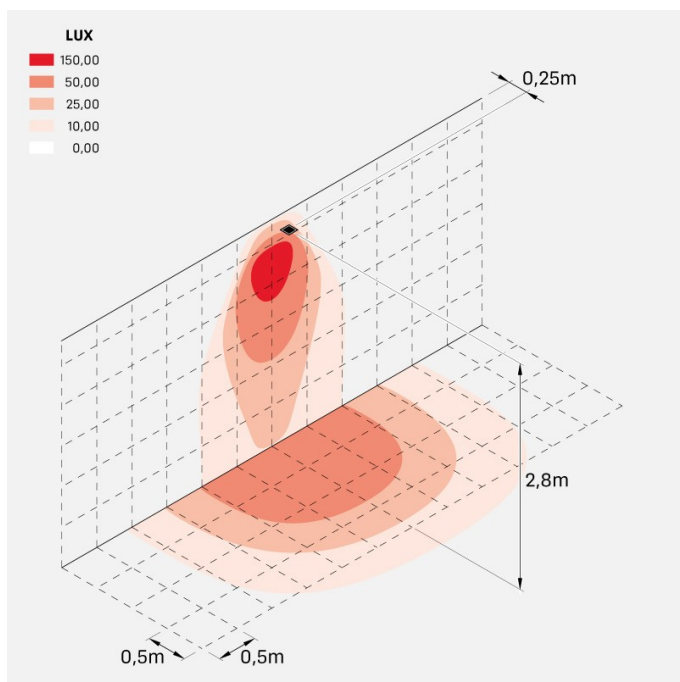
### Simulazioni illuminotecniche:



pop\_80q\_d



pop\_80q\_m



pop\_80q\_s

# Pop 80 Q

## LZ14603NDN

**Lombardo.**

### Curva fotometrica:

